めいきゅうのふっかつ

エッガーランド
迷宮の復活

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

HAL-EG



任天堂ファミリーコンピュータ™

HAL Laboratory

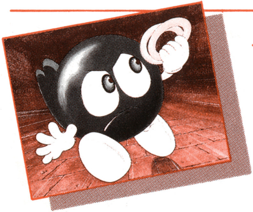
使用上の注意

●カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
●精密機械ですので、極端な温度条件の下での使用や保管、そして強いショックをあたえることは避けてください。
●端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。
●シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

エッガーランド 迷宮の復活

めいきゅうのふっかつ

もくじ



ゲ・ー・ム・ス・ト・ー・リ・ー

迷宮は復活した

愛と平和の地「エデナーランド」。いつものように平和な朝を迎え、国中の人々が幸福な一日を送ろうとしていた。しかし唯一人、王子ロロだけは驚きとともに目ざめた。王女ララが寝ているはずのベットの上に、一枚の紙切れだけが残されていたのだ。

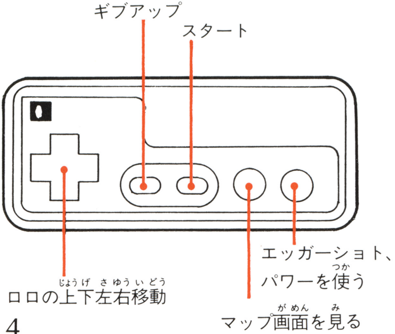
「迷宮は復活した!!」と書かれた紙切れを持ち、ロロは新たな怒りに

身をふるわせた。なんと、倒したはずのエッガー大王がララを連れ去り、またしても「エッガーランド」に閉じ込めてしまったのだ。おそらく、4人の神もエッガーランドに連れ去られたに違いない。

ロロは旅に出た。復活した迷宮を解き明かし、エッガー大王を倒すまでロロの旅は続く。

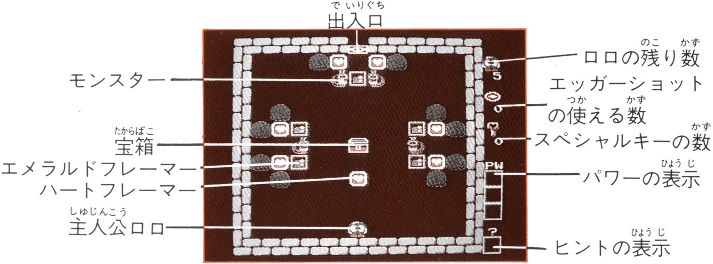


コントローラーの使(つか)い方(かた)



コントローラーの使(つか)い方(かた)は左図(ひだりず)のとおりです。なお、ある面(めん)で行(い)きづまったり、途中(とちゅう)で失敗(しっぱい)に気(き)づいた場合(ばあい)は、セレクトボタンを押(お)してください。ロロはギブアップとなり、もう一度(ど)その面(めん)にチャレンジできます。尚(なお)、最後(さいご)のロロの時(とき)にはゲームオーバーとなります。

メイン画面の表示


出入口
モンスター
宝箱
エメラルドフレーマー
ハートフレーマー
主人公ロロ
ロロの残り数
エッガーショットの使える数
スペシャルキーの数
パワーの表示
ヒントの表示
5
PW
?

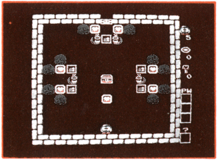
ゲームを始めよう



電源を入れると写真の画面になります。始めての時は✚ボタンで▶をSTARTに合わせて、スタートボタンを押します。2回目からはPASSWORDに合わせ、下の写真の画面でパスワードを入力すれば、前回終了した状態でゲームを再開することができます。



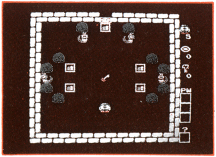
パスワードの入力は✚で▶を入力する文字に合わせ、Aボタンを押します。Bボタンで一文字ずつ戻ることができます。最後に▶を「おわり」に合わせAボタンでゲームスタートです。パスワードを入力できるのは、電源を入れた時と、リセットを押した時だけです。

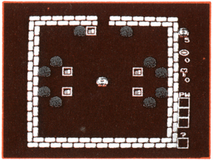


ゲームがスタートすると上の画面になります。ラウンドをクリアーするにはまず、画面に出ているハートフレーマーを全て取ります。すると右の画面のように宝箱の中からカギが現れます。

カギを取ると、右の画面のように出入口が開き、次のラウンドへ進めます。

各ラウンドには個性豊かなモンスターが攻撃してきたり、行く手を邪魔したりします。

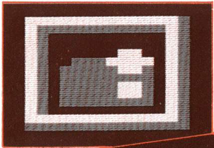


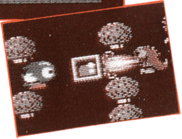


エッガーランドには、128面プラス地下33面の、広大なマップがあります。いくつかのアイテムを手に入れ、４人の神様に会って、ねばり強くチャレンジすれば必ずララを救い出せるでしょう。

エッガーランドの環境

エッガーランドの迷宮を解き明かすために、エッガーランドの環境を紹介しましょう。これらの物は、ある時はあなたの味方になり、またある時はあなたの邪魔をします。よく特徴を理解しておきましょう。





① エメラルドフレーマー

緑の色のエメラルドフレーマーは押して動かすことができます。ただし、引くことはできません。画面のようにモンスターの魔力（メドーサの呪いやゴルの火）を防ぐ力を持っています。その他にもエメラルドフレーマーには、意外な使い方がありますが、みなさんで研究してうまく使って下さい。

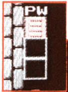
② ハートフレーマー

ハートのマークのブロックがハートフレーマーです。画面上のハートフレーマーを全部取ると宝箱が開きます。ハートフレーマーはエメラルドフレーマー同様モンスターの魔力を防ぎます。ただし動かすことはできません。

ハートフレーマーの中にはインフォニットパワーが隠されているものがあり、これを取るとエッガーショットが2発使えるようになり、画面に表示されます。また、PWが表示されている面では、ハートフレーマーが光り出します。光ったフレーマーを取るとパワーが使えるようになります。

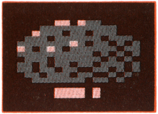


エッガーショット
はP14を見てね



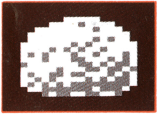
パワーについては
P15を見てね





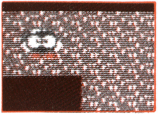
③ 木

ロロや動くモンスターは木を通過することはできません。エッガーショットも通過しません。ただし呪いや、ゴルの炎は木を通過します。



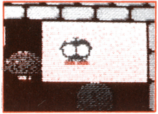
④ 岩

ロロもモンスターも岩を通過することができません。エッガーショット、呪いや、ゴルの炎も岩を通過することができません。



⑤ 花畑

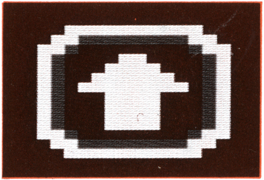
ロロは花畑に入ることができますが、モンスターは入ることができません。ただし、呪いや、ゴルの炎はようしゃなくおそってきます。



⑥ 砂漠

砂漠に入るとロロは歩く早さが半分のスピードになります。

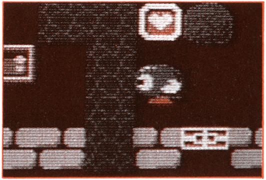
7 一方通行



ゲーム画面には所々に一方通行のマークが出てくることがあります。ロロは矢印の逆方向からその上を通過することはできません。横方向からの侵入は可能です。

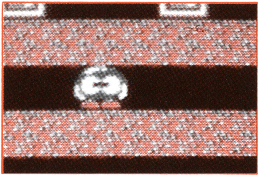
モンスターは一方通行のマークの上を自由に通過することができます。

8 川・池・海



エッガーランドには水のある所が出てきます。水のある所はロロもモンスターもそのままでは渡ることができません。橋、玉子、筏などのアイテムを使えば渡ることができます。渡る方法をいろいろ試してください。

⑨ 溶岩の川



溶岩の川は真赤な溶岩であふれています。ここでは流れもなく玉子を浮かべることができません。橋のパワーで渡れますが、熱のために素早く渡らないと橋は燃えつきてしまいます。

⑩ 地下

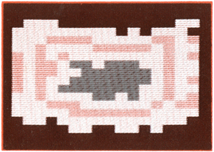


ある所へ行くと突然地下に入ります。地下は途中で手に入れたマップ（地図）には表示されませんので、どこにあるか自分で確かめなければなりません。

地下面にはエッガーランドの迷宮の謎を解く重要なヒントがあります。

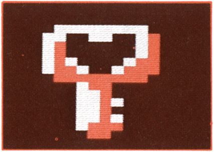
宝箱の中には

宝箱が開くと通常はその面の出入口を開くカギが出てきますが、ある面では特別なアイテムが出てきます。ここに紹介した他にもありますので使い方を考えてください。



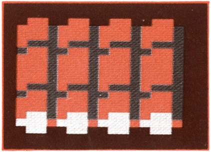
マップ

マップを手に入れれば、Bボタンを押してマップ画面でクリアーしたエリアを見ることができます。



スペシャルキー

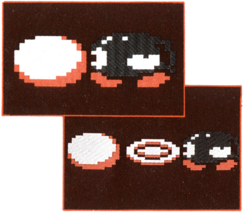
エッガーランドを進んで行くと、このスペシャルキーでなければ開かない出入口が現れます。



筏

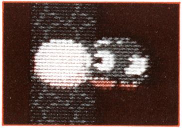
川、池、海など水のある所で筏を浮かべることができます。筏に乗ると川などを渡れます。

エッガーショットを使いこなそう

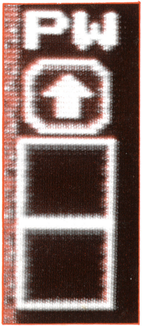


モンスターにエッガーショットを撃つとエッガー（玉子）になります。エッガーは押して動かすことができますが一定の時間でモンスターにもどります。エッガーにさらにエッガーショットを当てれば、エッガーは画面の外に飛んでしまい、しばらくはもどってきません。一定の時間が過ぎると最初にモンスターのいた位置に復活してモンスターにもどります。（P.27も見てネ!!）

エッガーを押して水に浮かべることができます。ロロは浮かべたエッガーに乗ることができ、川などを渡ることができます。エッガーショットにはこの他にも使い道がありますので、いろいろ試してください。



パワーが表示されたら？



ある画面で右側のパワー表示部分に下のマークが現れたら、マークの示すパワーを使うことができます。パワーが使えるのは光ったハートフレーマーを取ってからです。



橋のマークが現れたら川に橋をかけることができます。川に向かってＡボタンで橋をかけます。



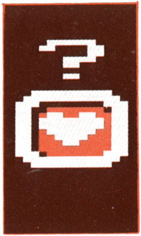
一方通行のマークが現れたら矢印に向かってＡボタンで矢印の向きを変えることができます。



ハンマーのマークが現れたら岩に向かってＡボタンで邪魔な岩をたたき壊すことができます。

ヒントが表示されたら？

どうしても解けない面に出会ったら、画面右下のヒント表示部分に注意してください。表示部分に何かが示されていたらスペシャルパワーが隠されています。



ヒント表示部分にはハートフレーマーなどのアイテムやモンスターが表示されます。

表示された物、例えば特定のハートフレーマーを最後に取ったり、エッガーショットで飛ばしたあとに、すばやくエメラルドフレーマーを置いてしまったり、とにかくいろんな事をしてください。

すると分身の術やすべての敵をたおすなどのスペシャルパワーが使えるようになります。これを使えば必ずラウンドクリアーできます。

ゲームオーバー&コンティニュー



次のような時はミスとなりロロが一人死んでしまい、画面右上のロロの残り数が減っていきます。ロロが一人もいなくなってしまうとゲームオーバーです。

1. スカル、アルマにつかまった場合
2. 呪いの視線やゴルの炎を受けた場合
3. 水や溶岩におぼれた場合
4. セレクトキーを押してギブアップした場合



ゲームオーバーになるとパスワードが出ますのでメモしてください。続けてゲームをする時はスタートボタンを押してください。画面が変わり▶がCONTINUEを指しますのでもう一度スタートボタンでゲームオーバーになった面から始められます。

キャラクター大紹介

ロロ



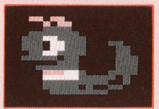
あなたとともに迷宮の謎を解きあかすこのゲームの主人公。エッガーランドに捕えられている王女ララを救う旅に出た勇敢な王子。

ララ



エッガー大王の悪だくみによって再びエッガーランドに閉じ込められてしまったエデナーランドの王女。

スネーキー



いつもキョロキョロと左右を見まわしている可愛らしいモンスター。何の危害も加えようとしない、エッガーショットで玉子になるだけ。

ゴル



いつもは眠っているがハートフレーマーを全て取ると突然目を覚ます。自分の前を横切る者に対して炎を吐きかけてくる。

リーパー



ひょうきんモンスター。ピョンピョンはね回っているが、体当りすると眠ってしまう。眠るとエッガーショットが効かないから注意しよう。

ロッキー



普段はロロの半分のスピードで動き回っている。ロロが自分の真正面または真うしろにくると突然、ダッシュしてロロを追いつめる。

アルマ



いつもエッガーランドを動き回っている。ロロが横にくると身体を丸くして転がってくる。何かにぶつかるまでは止まらない。

メドーサ



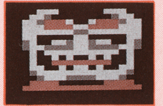
自分の前後左右にいる者に対して、恐しい呪いの視線を放つ。この視線を受けると身動きできなくなり死んでしまう。

スカル



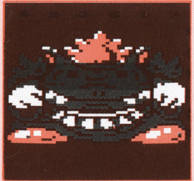
普段は眠っているがハートフレーマーを全て取ると突然目を覚まし、真赤な目を光らせながらロロを追いかけてくる。

ドンメドーサ



モンスターたちのボス。メドーサと同じく呪いの視線を放つ。そのうえ一定の範囲を動き回る手強いモンスター。

エッガー大王



なんと、一度ならず二度までも!!かつてロロに倒されたはずであったが、再びララを連れ去った。迷宮を復活させロロに挑戦してきた懲りない奴。

神々

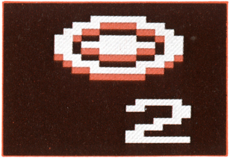


ララと一緒にエッガーランドに閉じ込められてしまった４人の神。しかし迷宮を解き明かす重要なカギを握るロロの味方。

㊙テクニック オールラウンドクリアのために

ここから先はゲームに行き詰まった時に読んでください。基本テクニックからちょっと高度なテクニックを具体的に説明します。

●エッガーショットの有効な使い方

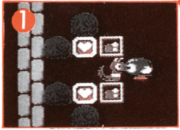


エッガーショットは左の写真のように使える回数が表示されます。一発でもムダにするとクリアーできないラウンドが数多くありますので注意してください。

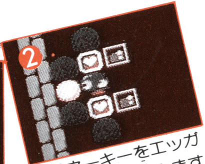
次のページに基本テクニックの具体例を紹介します。

実は他にもエッガーショットは玉子にする以外の使い方があったのです。

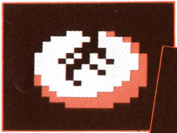
テク1 移動する

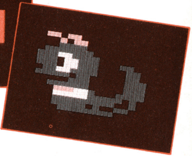


▲スネーキーが邪魔をしています



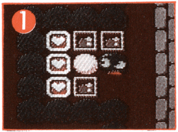
▲スネーキーをエッガーにして押し込みます



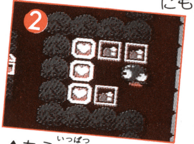


▲一定時間でエッガーはスネーキーにもどってしまう

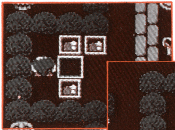
テク2 吹き飛ばす

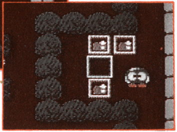


▲モンスターをエッガーにしても押せません



▲もう一発エッガーショットで吹き飛ばす





▲もどってくる前に脱出

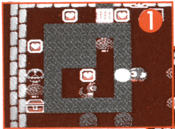
●流れを利用する

水のある所ではエッガーや筏を浮かべ、それに乗って向こう岸に渡れます。目に見えませんが水には決った流れがあり、移動することができます。ただし流れのない所もあり、そこではエッガーや筏は沈んでしまいます。



▲このラウンドでは池の中の島にあるハートフレーマーを取らなければなりません

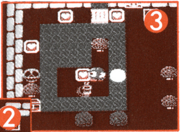
テク3 エッガーを使う



▲モンスターをエッガーにして水に浮かべる

▼エッガーに乗って向う岸へ渡る

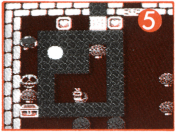




▲島に渡ることができたらハートフレーマーを取る

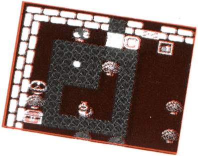


▲流れてきたエッガーにもう一度乗る



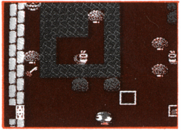
▲もどってきてこれでOK

●エッガーが沈む…



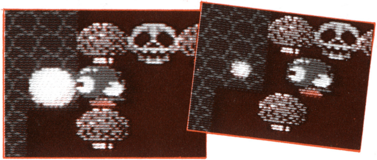
▶すばやくしないと、沈んでしまいます

●エッガーの復活



▲沈んだエッガーは一定時間で復活します

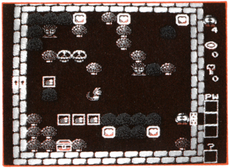
●流れを見つけよう



◀流れがないと沈んでしまうので、流れの有無や流れの方向を確認しよう

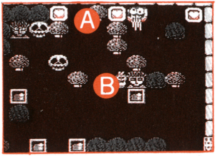
●ホールを見つけよう

　これはかなり高度なテクニックです。絶対にロロが行けないと思われる場面でも、このテクニックを使えば行くことができます。このテクニックを自分で見つけた人はエライ!!



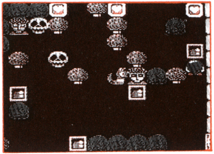
▲この画面で行き詰まってしまう人がかなり多くいるはずです

●普通にやると

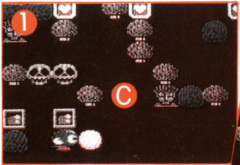


▲Ⓐを取りに行くとⒷに攻撃されてしまう

▼エメラルドフレーマーも運びこめません

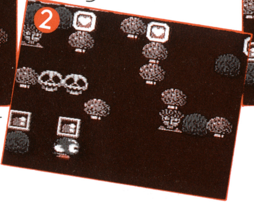


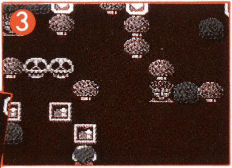
テク4 ホールを使う(P.14も見てネ!!)



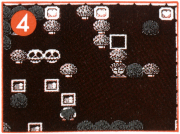
▲Ⓒのスネーキーをエッガーにする

▼エッガーを吹き飛ばしてしまう





▲エッガーがもどってくる前に、エメラルドフレーマーを置いてしまおう

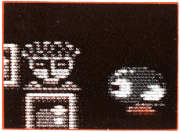


◀アラ不思議、行き場を失なったスネーキーがメドーサの前に現れた。ただしこのテクニックはホールが隠されたラウンドでしか使えません。

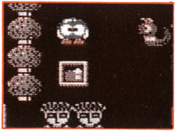
●半分までは大丈夫

メドーサ、ドンメドーサは前後左右にロロが来た時、ゴルは真正面にロロが来た時にそれぞれ攻撃をしかけてきます。ということは、そうです半ブロックまでなら大丈夫ということです。

テク5 半ブロックずらし



▲メドーサの右に半ブロック侵入しても目を開くだけです



▲一つのエメラルドフレーマーで二人のメドーサを防げます

重要 とにかくいろいろやってみよう

どの面も必ずクリアーできますので、とにかく試行錯誤をくり返すことです。意外な所に解決の糸口を見つけるのもこのゲームの楽しさです。

エッガーランド 迷宮の復活

このたびはＨＡＬ研究所のファミリーコンピュータ用ゲームカセット「エッガーランド・迷宮の復活」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。

なお、ゲーム内容等の電話でのお問い合わせにはお答えできませんので、どうかご了承くださいませ。

めいきゅうのふっかつ

エッガーランド

迷宮の復活

株式会社HAL研究所

〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F